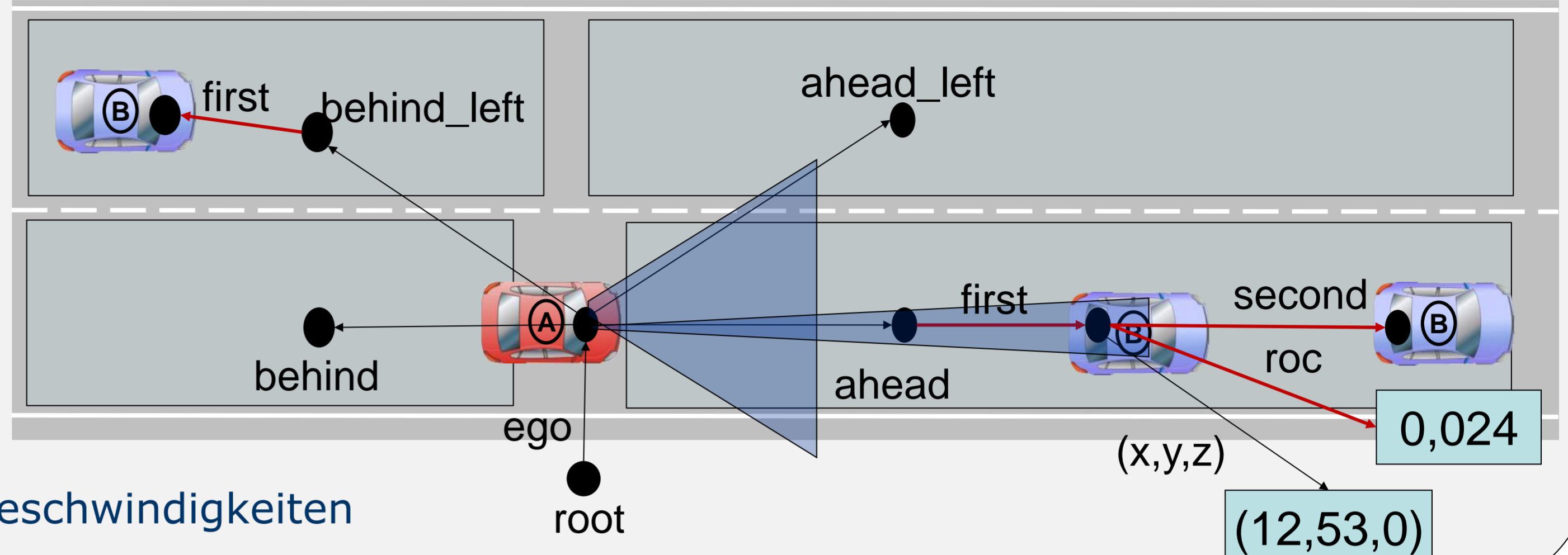


## Wahrnehmung & Situationsrepräsentation

### Aufbau eines egozentrischen, räumlichen Abbildes der Verkehrsumgebung

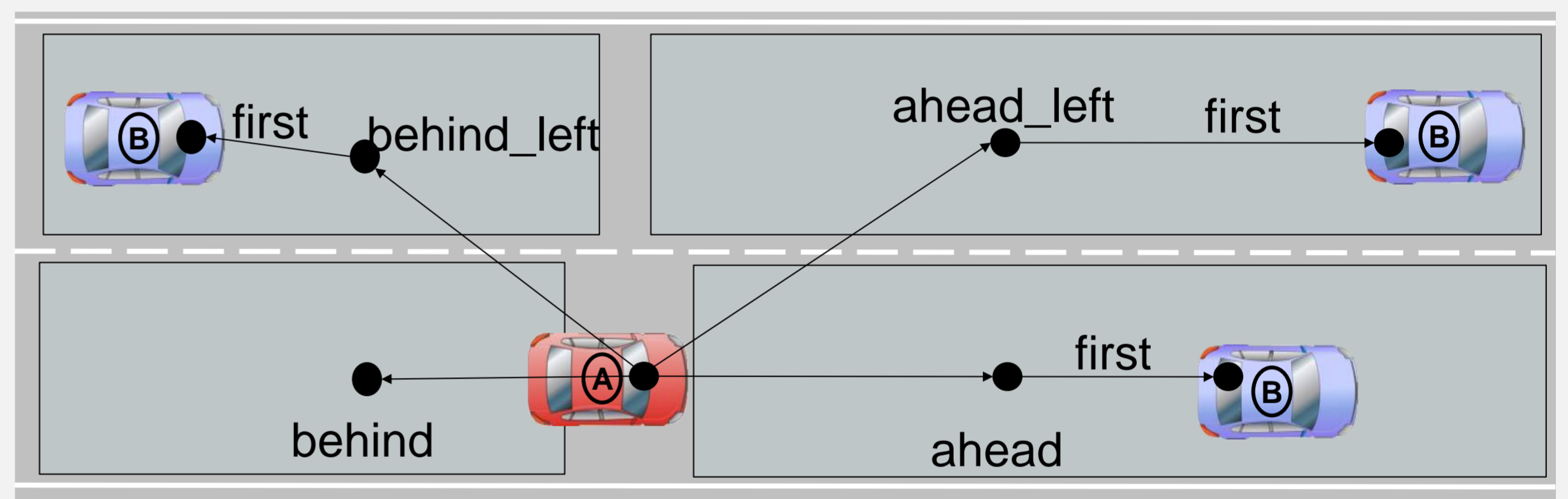
- 3D Sicht, inkl. Spiegelblicken
  - relative 3D Koordinaten
- Foveale / Periphere Sicht
- Wahrnehmung von Objekten
  - Tiefeninformation  
→ Räumliche Ordnung
  - Winkelgrößen
  - Veränderungsraten (roc)  
→ Schätzung von Abständen & Geschwindigkeiten



## Entscheidungsverhalten: Manöverauswahl

### Regelbasierter Entscheidungsprozess basierend auf egozentrischem Abbild

- Initial „Freie Fahrt“ rechts
  - Vorderfahrzeug Hauptauslöser für Spurwechselwunsch
  - Rückwärtiger Verkehr links entscheidend für Folgefahren oder Spurwechsel
  - Verkehr rechts vorne kann
    - Spurwechsel verhindern (Abbremsen)
    - Frei fahren oder Folgefahren link Spur auslösen
- Manöver beeinflusst Blickverhalten



## CASCaS Architektur hinter dem Fahrermodell

### Schichtenarchitektur basierend auf etablierten Konzepten

Jens Rasmussen (1983)

- Skills, Rules and Knowledge; Signals, Signs and Symbols, and Other Distinctions in Human Performance Models
- IEEE Transactions on Systems, Man, And Cybernetics Vol. SMC 13, No.3

